

DIGICULT

Kulturna baština: izvor otpornosti i učenja putem digitalnog obrazovanja

Cilj projekta DIGICULT

Projekt DIGICULT je kolaborativni projekt, financiran od ERASMUS+ programa koji, uz Institut za turizam, uključuje još 8 projektnih partnera:

- CIOFS-FP PIEMONTE, ASSOCIAZIONE LE TERRE DEI SAVOIA i FAI - FONDO AMBIENTE ITALIANO iz Italije,
- BALLYMUN JOB CENTRE CO-OPERATIVE SOCIETY LIMITED iz Irske,
- VSI "EMUNDUS" iz Litve,
- DIGIPRO EDUCATION LTD te UNIVERSITY OF NICOSIA iz Cipra,
- THE NORDIC CENTRE OF HERITAGE LEARNING AND CREATIVITY iz Švedske.

Projekt je započeo u siječnju 2022., a završit će u lipnju 2024. godine.

Ciljevi projekta uključuju promicanje:

- formativne/kućurne naracije koja uzima u obzir okolišni kontekst kulturne baštine;
- oblika e-učenja s ciljem produbljivanja određenih ciljeva održivog razvoja, koncepata ekološke i digitalne tranzicije, nove dimenzije kulturne baštine;
- igre usmjerenе na pružanje kvalitetnog obrazovanja / usluga i digitalizacije / inovacija u kulturnim institucijama;
- svjesnog i ekološko prihvatljivog obrasca kulturne potrošnje (npr. kulturni događaji s niskim utjecajem na okoliš).

Cilj DIGICULT programa obrazovanja

U okviru projekta DIGICULT provodi se program obrazovanja kojemu je cilj razviti i poboljšati digitalne vještine i znanja kroz kontekst kulturne baštine.

Program obrazovanja uključuje **on-line tečaj na hrvatskom jeziku**, praktične aktivnosti te tjedan mobilnosti koji će se održati u Italiji u Torinu za odabrane polaznike iz svih partnerskih zemalja u srpnju 2023. godine.

Zahvaljujući on-line platformi, nastavni sadržaj, po odabranim tematskim cjelinama, dostupan je u svakom trenutku, što omogućava **učenje vlastitim tempom**.

Početak i trajanje tečaja

Tečaj će se održati **on-line od 13. ožujka do lipnja 2023. godine**, a odabrani polaznici imat će priliku sudjelovati u **tjednu mobilnosti u srpnju 2023 (Torino, Italija)**.

Cijena

Tečaj je besplatan.

Verifikacija

Po završetku tečaja, polaznici će dobiti **potvrdu o završenoj edukaciji**.



Co-funded by
the European Union

DIGICULT

Kulturna baština: izvor otpornosti i učenja putem digitalnog obrazovanja

Nastavne metode i plan programa

- on-line tečaj podijeljen je u 6 modula (65 nastavnih sati) dostupnih na web platformi,
- praktične aktivnosti,
- tjedan mobilnosti (40 nastavnih sati) koji će se za odabrane polaznike (iz svih partnerskih zemalja) održati u srpnju 2023. godine u Italiji (Torino). Troškovi su podmireni.

Kompetencije koje ćete poboljšati tečajem:

- Informacijska i podatkovna pismenost,
- Komunikacijske vještine i suradnja,
- Stvaranje digitalnog sadržaja,
- Interakcija i suradnja putem digitalnih tehnologija,
- Kritičko razmišljanje,
- Upravljanje vremenom,
- Proaktivnost i inicijativa,
- Odgovorno građanstvo,
- Kulturološka svijest,
- Kreativnost i mašta...



Co-funded by
the European Union

Tko se može prijaviti?

- Osobe u dobi između 18 i 30 godina:**
 - sa ili bez prethodnog radnog iskustva,
 - sa ili bez formalnog obrazovanja,
 - zaposleni i nezaposleni,
 - zainteresirani za unaprijeđenje digitalnih i osobnih vještina,
 - zainteresirani za kulturnu i prirodnu baštinu.
- Tečaj je otvoren za osobe s invaliditetom.
- Poželjno je poznавање engleskог jezika.

Kako se prijaviti?

Ispunjeni i potpisani **prijavni obrazac** potrebno je poslati elektroničkom poštom na **digicult.erasmus@itzg.hr** ili običnom poštom na adresu Institut za turizam, najkasnije **do 26. veljače 2023.** godine.

Program obrazovanja namijenjen je odraslima u dobi od 18 do 30 godina.

Broj mesta je ograničen.

Prijavni obrazac nalazi se na poveznici:
<https://bit.ly/2023DIGICULT-prijava>

Kontakt

E-mail: digicult.erasmus@itzg.hr

Tel: 01 3909 672

Adresa: ,
Institut za turizam,
Vrhovec 5,
10 000 Zagreb

DIGICULT

Kulturna baština: izvor otpornosti i učenja putem digitalnog obrazovanja

Pregled nastavnih cjelina on-line tečaja koje će se obraditi u okviru nastavnih modula

On-line tečaj podijeljen je u 6 modula (65 nastavnih sati) dostupnih na web platformi:

- **1.UVODNI MODUL - Uređivanje i grafički dizajn s CANVA-om**
 - Canva je besplatan internetski alat za grafički dizajn. Možete ga koristiti za izradu prezentacija, objava na društvenim mrežama, postera, videozapisa, infografika itd. U ovoj aktivnosti naučite čete koristi alat CANVA za stvaranje raznolikog digitalnog sadržaja prema vlastitim potrebama.
- **2. MODUL 1 – Razvoj mekih vještina**
 - Stvorit ćete svijest o transverzalnim vještinama koje svatko od nas ima i koje možemo razvijati i usavršavati kako bismo maksimalno povećali svoju sposobnost da se pozitivno i proaktivno pozicioniramo u profesionalnom svijetu. Upoznat ćete tehničke pripovijedanja, online alate, društvene mreže, razvit ćete sposobnost rješavanja problema i vještine vezane uz organizaciju vremena.
- **3. MODUL 2 - Kulturna baština i krajolik**
 - Naučit ćete opće pojmove koji se odnose na materijalnu i nematerijalnu kulturnu baštinu i krajolik te kulturni identitet; utvrditi glavne značajke kulturne baštine i krajolika svog područja; upoznat ćete institucije i sporazume na europskoj razini koje se bave baštinom i krajolikom.
- **4. MODUL 3 - Nacionalne politike i politike EU-a za očuvanje kulturne baštine i održivi razvoj**
 - Naučit ćete o nacionalnim i europskim politikama čiji je cilj zaštita kulturne baštine i održivog razvoja.
- **5. MODUL 4 - Prirodna baština i održive turističke prakse**
 - Doznać ćete više o lokalnoj flori i fauni, različitim mikroklimama, posebnostima određenih biljaka i njihovoj mogućoj upotrebi (npr. hrana, lijekovi itd.). Naglašena će biti ekološka osviještenost.
- **6. SPECIJALIZIRANI MODUL**
 - **a. (Virtualna) šetnja u Nacionalnim parkovima – prirodnim bogatstvima**
 - Krenut ćete u virtualnu šetnju kroz neke od svjetskih nacionalnih parkova te naučiti o nastanku i važnosti pronalaženja ravnoteže između javne upotrebe i ekološkog očuvanja nacionalnih parkova.
 - **b. Tradicionalni sportovi i igre te korištenje društvenih medija za poboljšanje učenja i razvoja**
 - Upoznat ćete tradicionalne sportove i igre (TSG) kao nematerijalnu kulturnu baštinu kroz videozapise tradicijskih sportova i igara u Hrvatskoj (pljočkarenje, picigin). Naučit ćete o načelima i općim konceptima tradicionalnih sportova i igara, kao što su socijalna uključenost, zdravlje, rodna ravnopravnost, okoliš i održivost, međukulturalni dijalog i o drugim vrijednostima koje TSG promiče.



Co-funded by
the European Union